

Numatoma varžybų data - 2022m. liepos 15-16d.

Varžybų vieta – Prie Druskonio ežero

Varžybų grupės ir tvarkaraščiai:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1TwJBj9yMYKAzF2EWIeXKYNXA_xpev5rGUKPxnJzTgqg/edit?usp=sharing

Vykdomos šių grupių varžybos:

- Greituolių grupė - 2006 m. gimimo ir jaunesni;
- Stipruolių grupė – nuo 2005 m. gimimo ir vyresni.
- Galingųjų grupė (35+) - 1986m. gimimo ir vyresni.

Komandą sudaro 3-4 žaidėjai.

Registruoti galima iki 4 žaidėjus.

Nugalėtojai nustatomi pagal sporto šakos taisykles.

Protestai dėl varžybų rezultato ar baigties teikiami varžybų vyr. teisėjui.

Vienam dalyviui leidžiama dalyvauti ne daugiau kaip dvejose atskirų amžiaus grupių varžybose, jeigu atitinka tų amžiaus grupių reikalavimus.

Varžybų organizatoriai pasilieka teisę koreguoti varžybų reglamentą atsižvelgiant į susiklosčiusias aplinkybes

Komanda negali registruoti žaidėjų, kurie žaidė 2021/2022 metų sezono LKL, NKL, RKL A, užsienio profesionaliose lygose.

Turnyre bus žaidžiama vadovaujantis oficialiomis FIBA 3x3 krepšinio taisyklėmis su keletą specialiai šiam turnyriui pritaiktų pakeitimų išvardintų apačioje:

- Visose lygose žaidžiama su oficialiu Spalding firmos 6 dydžio kamuoliu.
- Neužsiregistravus atitinkamam moterų ar vyrų komandų skaičiui amžiaus grupėse, nesusidariusių amžiaus grupių komandos yra prijungiamos į bendrą to amžiaus grupės lygą neskirstant ekipų pagal lytį.
- Rungtynių trukmė – 10 minučių (laiko nestabdant), vienai atakai skiriama 12 sekundžių (laiką savo ruožtu kontroliuoja varžybų teisėjas), pražangos atveju skiriamas naujas atakos laikas (laiką savo ruožtu kontroliuoja varžybų teisėjas). Žaidimas gali ir netrukti 10 minučių, jei viena komanda įmeta 21 ar daugiau taškų.
- Taškų skaičiavimas - dvitaškį ar tritaškį atitinkamai skiriami vienas ar du taškai. Įmetus taškų žaidimas nestabdomas.
- Neapsigynusi komanda turi pati pasiimti kamuolį ir jį išsivaryti arba perduoti kamuolį už tritaškio. Kamuolį paėmus po krepšiu esančio pusapskritimo zonoje, naują ataką organizuojančiai komandai negali būti trukdoma įžengiant į pusapskritimą.
- Komanda, pradėsianti rungtynes savo ataka arba gynyba pasirinktinai, nustatoma monetos metimu. Rungtynes pabaigus lygiosiomis, varžybas laimi komanda pradėjusi rungtynes gynyboje. Ginčo atveju pasirinktas statusas nesikeičia.
- Žaidžiama prie vieno krepšio, todėl gynyboje padarius bloką, perėmus ar atkovojus kamuolį, tai komandai reikia išsivaryti (arba perduoti) kamuolį už tritaškio linijos.
- Žaidimą sustabdžius (kamuoliui išlėkus į užribį, žaidėjams prasižengus arba sužingsniavus) kita ataka turi būti rengiama besiginančios komandos žaidėjui padavus kamuolį puolančiosios komandos žaidėjui, taip įsitikinant, kad abi komandos pasiruošusios tęsti rungtynes (check-ball).
- Ginčo atveju kamuolys atitenka komandai pagal pakaitinio kamuolio valdymo rodyklę.

- *Keitimai atliekami nesustabdžius žaidimo, keičiantysis žaidėjas į aikštelę įžengia per galinę liniją.*
- *Pražanga atakuojant krepšį - metamas 1 baudos metimas. Metami 2 baudų metimai, jei prasižengta metant iš už tritaškio linijos. Vienos baudos metimui skiriamos 5 sekundės.*
- *Minutės pertraukėlių nėra.*
- *Komandos pražangų limitas - 6 komandinės pražangos. Bauda už 7, 8 ir 9 komandinės pražangas - skiriami 2 baudų metimai, galioja ir taiklaus metimo su pražanga atveju. Bauda už 10 ir tolimesnes komandinės pražangas - skiriami 2 baudų metimai ir kamuolio valdymas, galioja ir taiklaus metimo su pražanga atveju.*
- *Nesportinės ir techninės pražangos - už nesportinę pražangą skiriami 2 baudų metimai ir kamuolio valdymas. Techninė pražanga – 1 baudos metimas ir kamuolio valdymas. Dvi nesportines arba technines pražangas gavęs žaidėjas iš rungtynių diskvalifikuojamas.*
- *Varžybų eiga ir baigtis fiksuojama specialiai šiam turnyrui sukurtame protokole, kuriame nurodomi komandų pavadinimai, pilnomi taškai pražangos ir galutinis rezultatas.*