

Pasaulio Lietuvių sporto žaidynės 2022
DRUSKININKAI
2022 Liepos 14-17 d.

Pasaulio Lietuvių sporto žaidynės 2022

Pulo sporto šakos reglamentas

Bendra Informacija

Vieta	Pasaulio lietuvių žaidynių Pulo turnyras vyks adresu: VANDENS PARKAS „AQUA”. Vilniaus al. 13-1, LT-66119 Druskininkai
Data	Pasaulio lietuvių žaidynių Pulo turnyras organizuojamas 2022 metų Liepos 15-16 dienomis
Sportininkų grupės	Bendra grupė
Turnyro tinklalapis	Pasaulio lietuvių žaidynių Pulo turnyro tinklalapis yra www.cuescore.com . Jame bus galima matyti čempionato eigą, burtus, susitikimų laikus, bei kitą informaciją.
Atidarymo ceremonija	Atidarymo ceremonija įvyks Liepos 15 dieną, 8:40 valandą.

Turnyro atidarymas ir turnyro oficialūs asmenys

Turnyro atidarymas	15.07.2022 08:40 val.
Varžybų vadovas	Tomas Verbickas, tel. nr.: +370 698 40868
Vyr. Teisėjas	Gintaras Petrovas, tel nr.: +370 655 33083
Nacionalinės kat. teisėja	Laura Petrovienė

Varžybų informacija

Turnyro stalai	Dino Sport II (gamintojas: UAB „Bilijardai“)
Kišenių žiotys	Kampinės – 15 cm +/- 1.5 % Vidurinės – 17.5 cm +/- 1.5%
Rutuliai	Super Aramith TV Pro-Cup
Informacija dalyviams ir žiūrovams	Visi dalyviai, bei žiūrovai visą reikiamą informaciją susijusią su varžybomis galės rasti www.cuescore.com .

Pasaulio Lietuvių sporto žaidynės 2022
DRUSKININKAI
2022 Liepos 14-17 d.

Treniruočių laikas	Jeigu bus įmanoma, dalyviai į savo susitikimus bus kviečiami 15 minučių iki savo susitikimo ir 30 minučių prieš pirmuosius rytinius susitikimus, kurių metu galės apšilinti. Dėl papildomų apšilimo laikų bus pranešta turnyro eigoje. Visi dalyviai privalo būti 20 minučių prieš savo numatytus susitikimus.
Turnyro pravedimo schema	Pirmas etapas vyks dviejų minusų sistema (iki trijų laimėtų partijų). Antras etapas vyks olimpine sistema (iki keturių laimėtų partijų), vieno minuso sistema. Į antrą etapą patekusių skaičius priklausys nuo bendro dalyvausiančiųjų skaičiaus.

Distancija	Žaidžiama pulas 8 iki 3 laimėtų partijų. Pusfinaliai iki 4, Finalas iki 4 laimėtų partijų.
-------------------	--

Varžybų informacija

Aprangos kodas	Turnyro aprangos kodas – Laisvas.
Laikrodkas	<p>Varžybų metu sportininkų susitikimui gali būti paskirtas teisėjas, kuris skaičiuos laiką kiekvienam smūgiui. Smūgiui atlikti skiriamos 35s. Likus 10 s, teisėjas ištars „Laikas“.</p> <p>Sportininkas vieną kartą per partiją gali paprašyti pratesimo ištardamas „Pratesimas“, kuris truks papildomas 25 s.</p> <p>Sportininkui neatlikus smūgio laiku, tai bus laikoma kaip klaida ir kitas sportininkas statysis baltą rutulį iš rankos.</p> <p>Laikas pradedamas skaičiuoti kai visi rutuliai nustoja riedėti bei suktis ir sustabdomas tada kai lazdos odinis antgalis kontaktuoja baltą rutulį.</p>

Pasaulio Lietuvių sporto žaidynės 2022
DRUSKININKAI
2022 Liepos 14-17 d.

Turnyro žaidimų tvarkaraštis

Pulas – 8 Pirmas etapas	Liepos 15 diena – 9:00 – 17:00
Pulas – 8 Antras etapas	Liepos 16 diena – 9:00 – 12:00
Pulas – 8 Pusfinaliai ir Finalas	Liepos 16 diena – 12:00
Varžybų apdovanojimai	Liepos 16 diena – 21:00

Pulas 8 Taisyklės

Taisyklės	<p><i>Aštuoniukė</i></p> <p>Žaidžiant „Aštuoniukę“ būtina vadovautis „Bendrosiomis pulo taisyklėmis“ bei taisyklėmis, aprašytomis šiame skyriuje.</p> <p>Aštuoniukė yra žaidžiama su penkiolika sunumeruotų rutulių ir baltu rutuliu. Vienas sportininkas privalo sumušti į kišenes rutulius, kurių numeriai yra nuo 1 iki 7 (vienspalvius), kitas – nuo 9 iki 15 (dryžuotus). Sportininkas, įmušęs savo rutulių grupę ir teisingai įmušęs 8 rutulį, laimi partiją. Visi smūgiai turi būti užsakyti.</p> <p><i>1. Išmušimo nustatymas</i></p> <p>Sportininkas laimėjęs ridenimą sprendžia kas atliks išmušimą pirmojoje partijoje. Priklausomai nuo varžybų formato galimi du tolesni išmušimo variantai. Naują partiją išmušimo smūgiu atlieka priešininkas.</p> <p><i>2. Rutulių sustatymas</i></p> <p>Rutuliai sustatomi į trikampį su aštuntu rutuliu trikampio viduryje. Trikampio pirmasis rutulys gali būti bet kuris numeruotas rutulys. Dryžuotas kamuolys statomas viename, o vienspalvis kitame trikampio kampuose. Kiti rutuliai sustatyti kaip galima glausčiau ir atsitiktine tvarka.</p> <p><i>3. Išmušimas</i></p> <p>Išmušimo metu galioja šios taisyklės:</p> <p>* Žaidimas pradedamas baltam rutuliui stovint už namų zonos linijos.</p>
------------------	---

Pasaulio Lietuvių sporto žaidynės 2022
DRUSKININKAI
2022 Liepos 14-17 d.

- * Nereikia užsakyti jokio rutulio, ir baltas rutulys išmušimo metu gali paliesti bet kurį numeruotą rutulį.
- * Jei sportininkas išmušimo metu nepadarydamas klaidos įmuša bent vieną numeruotą rutulį, jis pasilieka kitam smūgiui ir stalas lieka „atviras“ (žr. p. 4 Atviras stalas).
- * Jei išmušimo metu neįkrito joks rutulys, tada mažiausiai keturi rutuliai turi būtinai paliesti bortą. Jei šių sąlygų nepavyksta įgyvendinti, tai traktuojama kaip neteisingas išmušimas, ir kitas sportininkas gali:
 - * tęsti žaidimą sutikdamas su esančia ant stalo rutulių padėtimi.
 - * perstatyti trikampį ir atlikti išmušimą pats.
 - * perstatyti trikampį ir leisti pakartoti išmušimą priešininkui.
- Įmušti 8-tą rutulį išmušimo metu nėra klaida. Jei 8-as rutulys įkrenta į kišenę, sportininkas, kuris atliko išmušimą, gali:
 - * perstatyti 8-ą rutulį ant trikampio taško ir tęsti žaidimą su esančią ant stalo padėtimi.
 - * perstatyti trikampį ir pakartoti išmušimą.
- Jei sportininkas, atlikdamas išmušimą, įmuša ir 8-ą ir baltą rutulius, priešininkas turi teisę:
 - * perstatyti 8-ą rutulį ant trikampio taško, bei tęsti žaidimą pasistatydamas baltą rutulį jam patinkančioje vietoje už namų zonos linijos;
 - * perstatyti trikampį ir atlikti išmušimą pats.
- Jei išmušimo metu bent vienas rutulys iškrenta už stalo ribų, tai traktuojama kaip klaida. Tokie rutuliai į žaidimą negrįžta (išskyrus 8-ą rutulį, kuris yra perstatomas ant trikampio taško). Kitas sportininkas gali pasirinkti:
 - * sutikti su esančių rutulių išsidėstymu ir tęsti žaidimą;
 - * statyti baltą rutulį už namų zonos linijos ir tada tęsti žaidimą.

Jei sportininkas atliekantis išmušimo smūgį padaro bet kokią kitą klaidą (nepaminėtą tarp aukščiau išvardintų), jo priešininkas turi teisę:

- * Sutikti su esančių rutulių išsidėstymu ir tęsti žaidimą.
- * Statyti baltą rutulį už namų zonos linijos ir tada tęsti žaidimą.

4. Atviras stalas

Kol nei viena rutulių grupė (vienspalvių arba dryžuotų) nėra pasirinkta, stalas yra „atviras“. Sportininkas prieš atlikdamas smūgį turi užsakyti pasirinktą rutulį ir kišenę, į kurią ruošiasi pataikyti rutulį. Jei sportininkas nepadarydamas jokios klaidos atlieka teisingai užsąkytą smūgį, tam tikra rutulių grupė nuo šio momento priklauso jam (prieklausomai vienspalvį ar dryžuotą rutulį sportininkas įmušė). Kita rutulių grupė priskiriama priešininkui. Jei žaidėjui nepavyko teisingai atlikti užsąkyto smūgio, stalas lieka „atviras“ ir smūgis pereina kitam sportininkui. Kol stalas yra atviras, bet kuris numeruotas rutulys gali būti pirmas paliestas balto rutulio (išskyrus 8-ą.).

5. Žaidimo eiga

Sportininkas lieka prie stalo ir atlieka smūgius tol, kol teisingai smūgiuoja visus užsąkytus rutulius arba laimi partiją įmušdamas visus savo grupės rutulius ir tada 8-ą rutulį.

6. Smūgiai, kurie reikalauja užsąkyto

Kiekvienas smūgis, išskyrus pradinį išmušimą, turi būti užsąkytas. 8-asis rutulys gali būti užsąkytas tik tada, kai visa žaidėjo rutulių grupė (vienspalviai arba dryžuoti) jau yra sumušti. Sportininkas taip pat gali atlikti „laisvą smūgį“, po kurio eilė smūgiuoti automatiškai pereina priešininkui, nepriklausomai ar smūgio metu įkrito koks nors rutulys.

7. Rutulių gražinimas atgal į žaidimą

Jei išmušant piramidę 8-asis rutulys yra įmušamas į kišenę arba iškrenta nuo stalo, jis bus perstatytas ant trikampio taško arba visi rutuliai bus perstatyti į išmušimo trikampį. Jokiu kitu numeriu pažymėtas rutulys nėra niekada atstatomas atgal.

8. Partijos pralaimėjimas

Sportininkas pralaimi jei:

- * įmuša 8-ą rutulį padarydamas klaidą

Pasaulio Lietuvių sporto žaidynės 2022
DRUSKININKAI
2022 Liepos 14-17 d.

* įmuša 8-ą rutulį prieš sumušdamas visus savo grupės rutulius.

* įmuša 8-ą rutulį į neužsakytą kišenę.

* išmuša 8-ą rutulį nuo stalo.

Šie punktai netaikomi pradiniam išmušimui.

9. Standartinės klaidos

Jei sportininkas padaro klaidą žaidimas pereina jo priešininkui.
Priešininkas gali pasistatyti baltą rutulį bet kurioje stalo žaidimo ploto vietoje.